

# Datenstrukturen in Prolog

STUPS

Michael Leuschel

# Einfache Terme

- Atome: c, paul, 'X', '\$\$\_F', ...
- Ganze Zahlen: 1, 2, ...
- Gleitkommazahlen: 1.0
- Variablen X, Y, ..., \_var, ...

# Eingebaute Prädikate

- `number(N)`: N integer oder float
- `var(T)`, `nonvar(T)`
- `atom(T)`
- `atomic(T)`: T ist atom oder number
- `simple(T)`: atomic oder var
- `compound(T)`: not simple

# Unifikation

- $=/2$ , definiert wie '=' ( $X, X$ ).
- `unify_with_occurs_check/2`
- $\backslash=(X, Y)$ : wahr wenn  $X, Y$  nicht unifizierbar
- `==, \==`
- $?=/2$ , `dif/2` wartet bis  $?=$  wahr

# Reine - Unreine Prädikate

- Kommutativität gilt für reine Prädikate:
  - $\text{Pred, fail} \equiv \text{fail, Pred}$
  - $\text{Pred, X=t, Y=u, ...} \equiv \text{X=t, Y=u, ..., Pred}$
- Rein:  $\text{=/2, dif/2}$
- Unrein:  $\text{==, \=, \==, var, nonvar, print, nl, ...}$

# Atome $\leftrightarrow$ “Strings”

- atom\_codes/2, numer\_codes/2, name/2
- atom\_chars/2, number\_chars/2

# Komplizierte Terme

- (compound terms)
- Beispiele:
  - Records: `date(T,M,J)`
  - Peano Arithmetik: `s(s(0))`
  - Listen: `[a,b,c]`
  - Bäume `tree(L, Info, R) ...`

# Eingebaute Prädikate

- functor/3
  - $\text{functor}(f(a), F, N) \rightarrow F=f, N=I$
  - $\text{functor}(X, f, I) \rightarrow X=f(\_)$
- arg/3
  - $\text{arg}(I, f(a), A) \rightarrow A=a$
- =../2
  - $f(a) =..L \rightarrow L=[f, a]$

# Weitere Prädikate

- `ground(T)`
- `copy_term/2`

# Listen

- Leere Liste: Atom '[]'
- Nicht leere Liste:  $.(Head, Tail)$
- $.(a, [])$  = Liste der Länge 1 mit a
- $.(a, .(b, .(c, [])))$  = Liste der Länge 3

# Notationen

- $[H|T]$  steht für  $.(H,T)$
- $[H]$  steht für  $.(H,[])$
- $[X,Y]$  steht für  $.(X,.(Y,[]))$
- $[X,Y|T]$  steht für  $.(X,.(Y,T))$
- usw..

*Auf wieviele Arten kann man  $[a,b]$  schreiben ?*

# Prädikate über Listen

- Gleichheit
- Länge (length); gleiche Länge (same\_length)
- Last
- Member
- Append

# Length: 2 Versionen

mylength([],0).

mylength([\_|T],L) :- mylength(T,LT), L is LT+1.

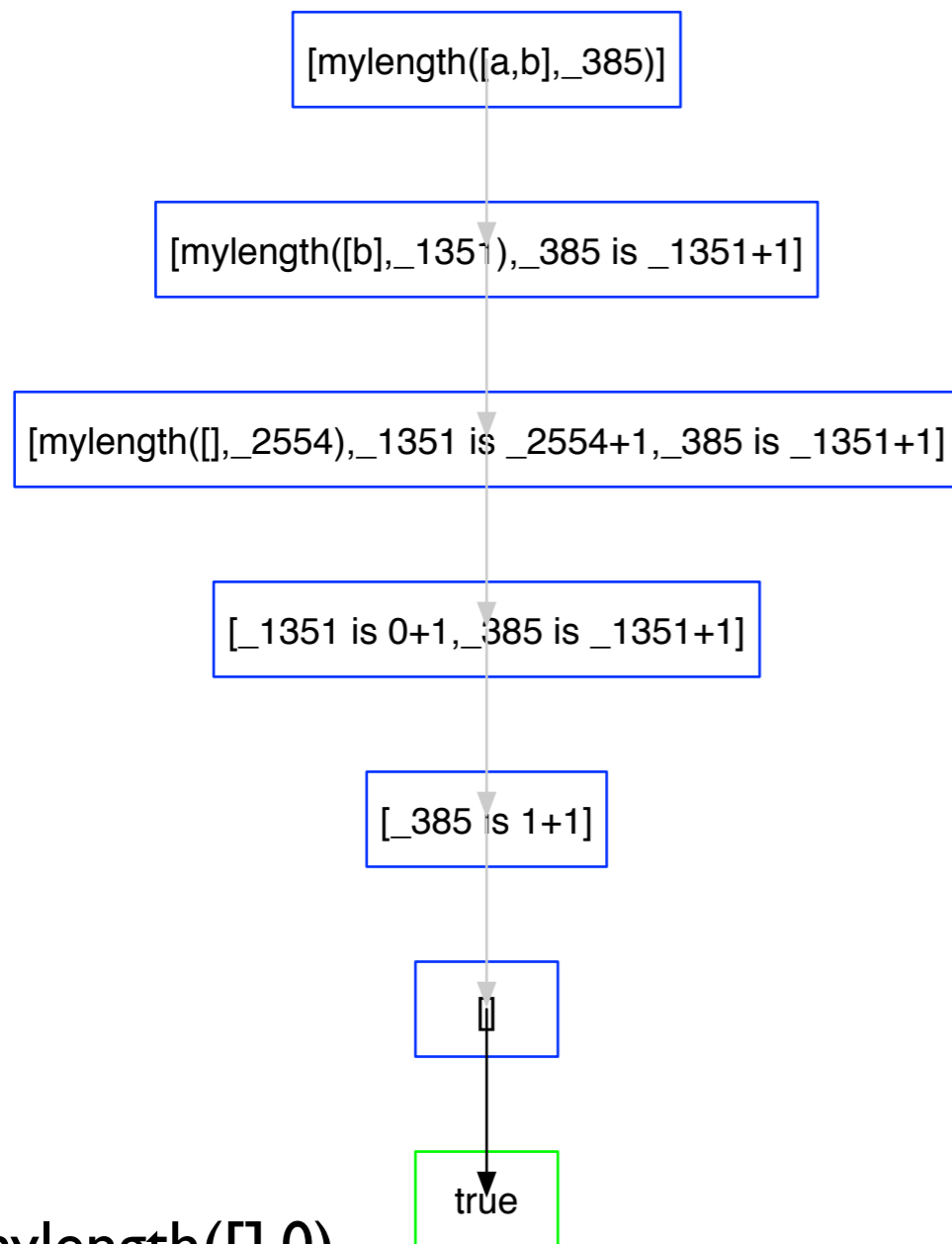
## mit Akkumulator:

myla(L,Len) :- myla(L,**0**,Len).

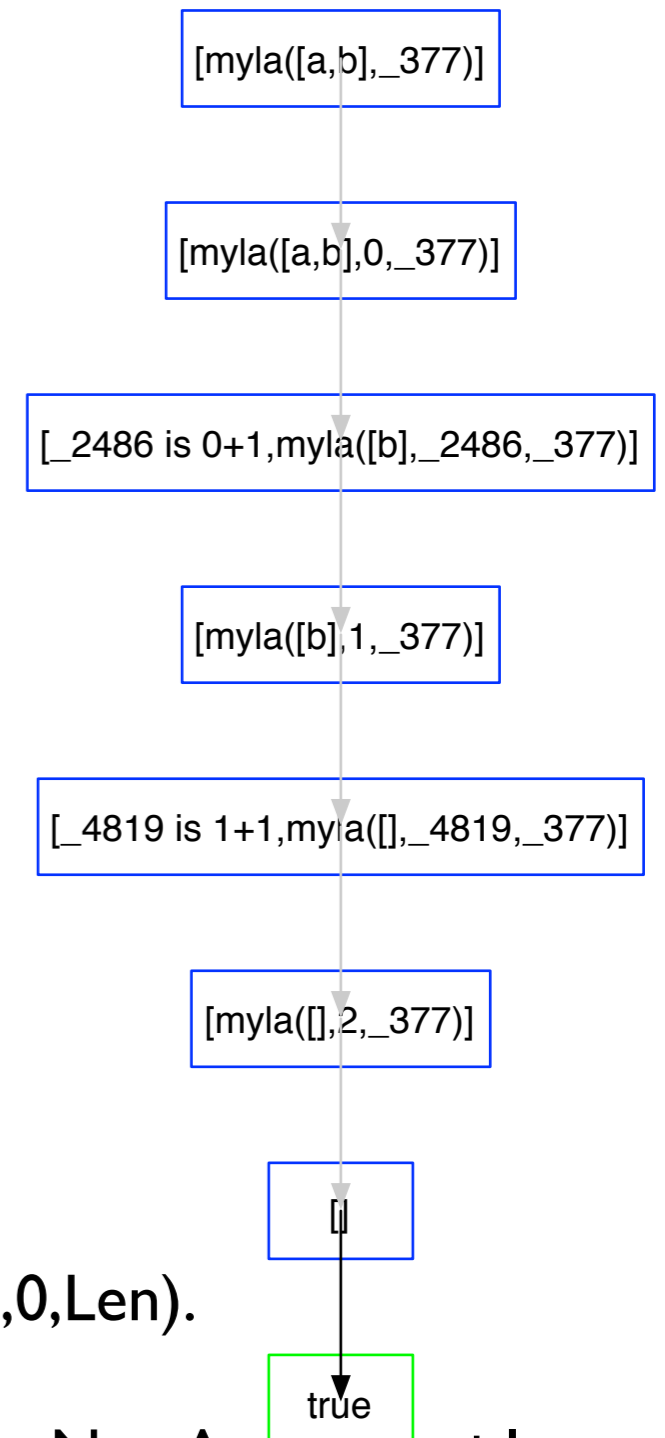
myla([],**X**,X).

myla([\_|T],**Acc**,Res) :- NewAcc is Acc+1,  
myla(T,**NewAcc**,Res)

# Length: 2 Versionen



`mylength([],0).`  
`mylength([_|T],L) :- mylength(T,LT), L is LT+1.`



`myla(L,Len) :- myla(L,0,Len).`  
`myla([],X,X).`  
`myla([_|T],Acc,Res) :- NewAcc is Acc+1,`  
`myla(T,NewAcc,Res).`

# Tail Recursion Optimisation

- Wenn rekursiver Aufruf
  - letzter Aufruf in der Klausel ist
  - keinen weiteren Klauseln zutreffen können
- dann wird kein neues Stack Frame angelegt

# Eingebaute Prädikate

- `append/3`
- `length/2`, `same_length/2`
- `reverse/2` (`library(lists)`)
- `nth1`, `perm/2`, `remove_dups`, `delete`, `select`,  
`sumlist`, `prefix`, `suffix`, `maplist`, ...

# Sortieren

- `sort/2`
- Term Order:
  - $@<$ ,  $@>$ ,  $@=<$ ,  $@>=$

# Binärbäume

- Kein Standard
- Es gibt aber Bibliotheken (library(avl) zB)
- Leerer Baum: leer
- Nicht leerer Baum: knoten(L,Info,R)

# Prädikate für Binärbäume

- Information finden `finde(Baum,Info)`
- Baum nach sortierte Liste
- maximale Tiefe eines Baumes
- `insert`

# Effizienz: Cut

- Cut (!)
- Schneidet weitere Klauseln weg
- Keine weiteren Lösungen links vom ! werden gesucht
- Green Cut: nur Effizienz Verbesserung
- Red Cut: Veränderung des Verhaltens

```
p(X) :- (X=1 ; X=2 ; X=3), !, print(kll(X)),nl.  
p(4).
```

# Negation mit Cut

```
not(X) :- call(X),!,fail.  
not(_).
```

- Ist ein “Red Cut”

# Effizienz: If-Then-Else

- (Test -> Then ; Else)
- (Test1 -> Then1 ; Test2 -> Then2 ... ;  
**otherwise** -> Else)
- Lokaler Cut: nur eine Lösung für Test (bzw Test1, Test2,...) wird gefunden
- Etwas sauberer als !
- Manchmal schwer zu lesen

# Nochmals member

- Member ohne multiple Lösungen
  - `member(X,[a,b,a,a,b,a])`
  - `\=, !, (-> ;)`

# Higher-Order

- `call(X)`
- Map Square
  - `explizit`
  - `mit call/2 und =../2`

# Findall, assert, retract

- `findall(Term, Aufruf, ListenErgebnis)`
- `assert, asserta, assertz`
- `retract, retractall`